

Утвержден
Исполнительный директор
АНО «Федерации адаптивного хоккея»
Политов А.А.



СПОРТИВНЫЙ РЕГЛАМЕНТ ФЕДЕРАЦИИ АДАПТИВНОГО ХОККЕЯ СЕЗОН 2022/2023

Данный регламент регулирует проведение спортивных мероприятий (фестивали, турниры регионального, межрегионального и всероссийского уровня, кубки, товарищеские турниры и встречи) по адаптивному хоккею (следж-хоккей, хоккей для незрячих, специальный хоккей), проводимых АНО «Федерацией адаптивного хоккея» (далее – Федерация), а также самостоятельно командами, подписавшими соглашение с Федерацией адаптивного хоккея.

I Цели и задачи Спортивного мероприятия

1. Получение игровой и соревновательной практики.
2. Мотивация игроков команд по адаптивному хоккею к систематическим занятиям спортом.
3. Повышение уровня спортивного мастерства игроков.
4. Популяризация адаптивного детско-юношеского хоккея в Российской Федерации.
5. Физическая и социальная реабилитация, интеграция в общество детей и молодежи с ОВЗ.
6. Развитие сотрудничества в области адаптивного хоккея между субъектами Российской Федерации.
7. Распределение команд по Дивизионам для участия в ежегодном Фестивале.

II Требования по проведению Спортивного мероприятия

1. Если Спортивное мероприятия организовано на средства гранта Федерации и ее партнеров, к участию в нем за счет средств гранта могут быть приглашены только команды Федерации. Если на Спортивное мероприятие заявлена команда, не входящая в состав Федерации, ее участие возможно за собственный счет (проезд, проживание, питание, организационные расходы на проведение Спортивного мероприятия).
2. Требование к спортивному сооружению для проведения спортивного мероприятия: Каждый стадион, предназначенный для проведения Спортивного мероприятия, должен иметь:
 - Хоккейную площадку, оборудованную согласно Правилам игры в хоккей, и имеющую:
 - ворота
 - ограждение из защитного стекла или сетки
 - качественную ледовую поверхность с четко видимой официальной разметкой (согласно Правилам игры в хоккей).
 - Не менее двух оборудованных раздевалок для Хоккеистов, включая дополнительные прилегающие помещения для размещения:
 - душевой комнаты с холодной и горячей водой
 - туалетных кабин.
 - Отдельная раздевалка для судейской бригады
 - Доступную среду
3. Организатор Спортивного мероприятия разрабатывает Положение, согласовывает его с Федерацией, и в письменном виде доводит его до сведения всех участников не позже, чем за 10 рабочих дней до начала Спортивного мероприятия. Положение должно содержать следующую информацию и разделы:
 - 2.1. **Титульный лист** с названием Спортивного мероприятия с подписью сторон утвердивших данное Положение о Спортивного мероприятия
 - 2.2. **Общие положения** - обоснование проведения мероприятия
 - 2.3 **Цели и задачи Спортивного мероприятия**
 - 2.4 **Место и сроки проведения** - указывается сроки с учетом дня приезда и отъезда команд, фактический адрес проведения игр и адрес гостиницы для размещения участников

2.5 Руководство проведением - полное наименование (включая организационно-правовую форму) организаторов - юридических лиц;

Распределение прав и обязанностей между организаторами в отношении Спортивного мероприятия

2.6 Требования к участникам - условия, определяющие допуск команд, и (или) участников к участию, численные составы команд, формируемых для участия, с указанием количества тренеров, специалистов, пушеров, спортивных судей и руководителей.

Требования к форме и экипировке.

2.7 Схема проведения - указывается вариант проведения и схема проведения Спортивного мероприятия. Система начисления очков и определения мест

2.8 Правила проведения - включает: спортивные правила, тайминг игр, система штрафов, протокол проведения игр, подача протестов

2.10 Награждение - условия награждения победителей и призеров

2.11. Условия участия - финансовые условия участия команд

2.12 Обеспечение безопасности участников и зрителей - меры и условия, касающиеся обеспечения безопасности участников и зрителей при проведении мероприятия

2.13 Страхование участников - условия страхования жизни и здоровья участников от несчастных случаев

2.14 Заявки на участие - сроки и условия подачи заявок на участие, требования к их оформлению. Перечень документов, представляемых в комиссию по допуску участников. Почтовый адрес и иные необходимые реквизиты организаторов для направления заявок (адрес электронной почты, телефон/факс).

2.15 Изменения и дополнения

4. Во время Спортивного мероприятия на ледовом объекте должно быть организовано дежурство бригады скорой неотложной помощи.
5. Судить игры Спортивного мероприятия должны судьи прошедшие обучение в «Школе судей» Федерации или он-лайн обучение, так же до начала Спортивного мероприятия судейская бригада должна пройти инструктаж от Организаторов/главного судьи (при наличии) Спортивного мероприятия.

Судейская бригада:

- Судья времени игры
- Информатор/Секретарь игры

Полевые судьи:

- 2 Главных арбитра

6. Протокол игры:

- Во время каждого матча должен вестись игровой протокол матча (приложение №1)
- По окончании встречи протокол подписывается у тренеров играющих команд и главного судьи матча
- В случае разницы в счете больше 7 шайб счет на табло не ведется, но протокол матча продолжается вестись с учетом всех заброшенных шайб
- По окончании игры или Спортивного мероприятия всем командам раздаются копии протоколов с участием их команд, оригиналы протоколов остаются у организаторов.

7. К играм в качестве пушеров на Спортивном мероприятии по следж-хоккею допускаются только волонтеры, прошедшие он-лайн обучение и тестирование.

8. На Спортивном мероприятии должна быть организована прямая трансляция игр (на информационный ресурс организатора или Федерации). Ссылка на трансляцию должна быть предоставлена в Федерацию за сутки до начала Спортивного мероприятия.
9. Во время матчей болельщики (в том числе родители) находятся на трибунах /местах для болельщиков.
10. Во время Спортивного мероприятия не допускается неуважительное и оскорбительное поведение со стороны игроков и взрослых по отношению к командам – соперникам.
11. Организаторы Спортивного мероприятия обязаны проверить регистрацию игроков в мобильном приложении «Путь чемпиона» после получения именных заявок.
В случае отсутствия игрока в мобильном приложении «Путь чемпиона» организаторы вправе отказать в участии данного игрока в Спортивном мероприятии до устранения причины отказа.
Исключение - команды участвующие за собственный счет.

IV Требования к участникам

1. К участию в Спортивном мероприятии допускаются игроки по адаптивному хоккею в следующих возрастных группах
Следж -хоккей:
От 7 до 16 лет
От 14 до 19 лет
От 15 лет и старше
Хоккей для незрячих:
От 7 до 12 лет
От 12 лет до 18 лет
Специальный хоккей:
От 7 лет и старше
- 1.1. Возраст игроков определяется на момент начала спортивного сезона (1 сентября)
2. К участию в Спортивном мероприятии не допускаются:
 - команды без тренера;
 - игроки при отсутствии необходимых документов (указанных в п.6 Раздела IV);
 - игроки, не указанные в именной заявке команды;
 - игроки, возраст которых не соответствует требованиям к участникам;
 - игроки, заявленные или выступающие в составе клуба на чемпионате России по хоккею-следж.
 - в следж-хоккее не допускаются игроки не получившие числового статуса (см. пункт 6, Раздела VII)
3. К участию в Спортивном мероприятии Федерации допускаются только команды и игроки, зарегистрированные в мобильном приложении «Путь чемпиона», исключение-команды участвующие за собственный счет.
В Спортивном мероприятии по следж-хоккею в составе любой команды может выступать не более одного игрока, не имеющего ограничений по здоровью и не более одного игрока с заболеванием не относящемуся к поражению опорно-двигательного аппарата или нарушению интеллекта не старше 14 лет включительно, данные игроки не могут занимать позицию вратаря.
В хоккее незрячих и специальном хоккее игроки не имеющие ограничений по здоровью не допускаются.

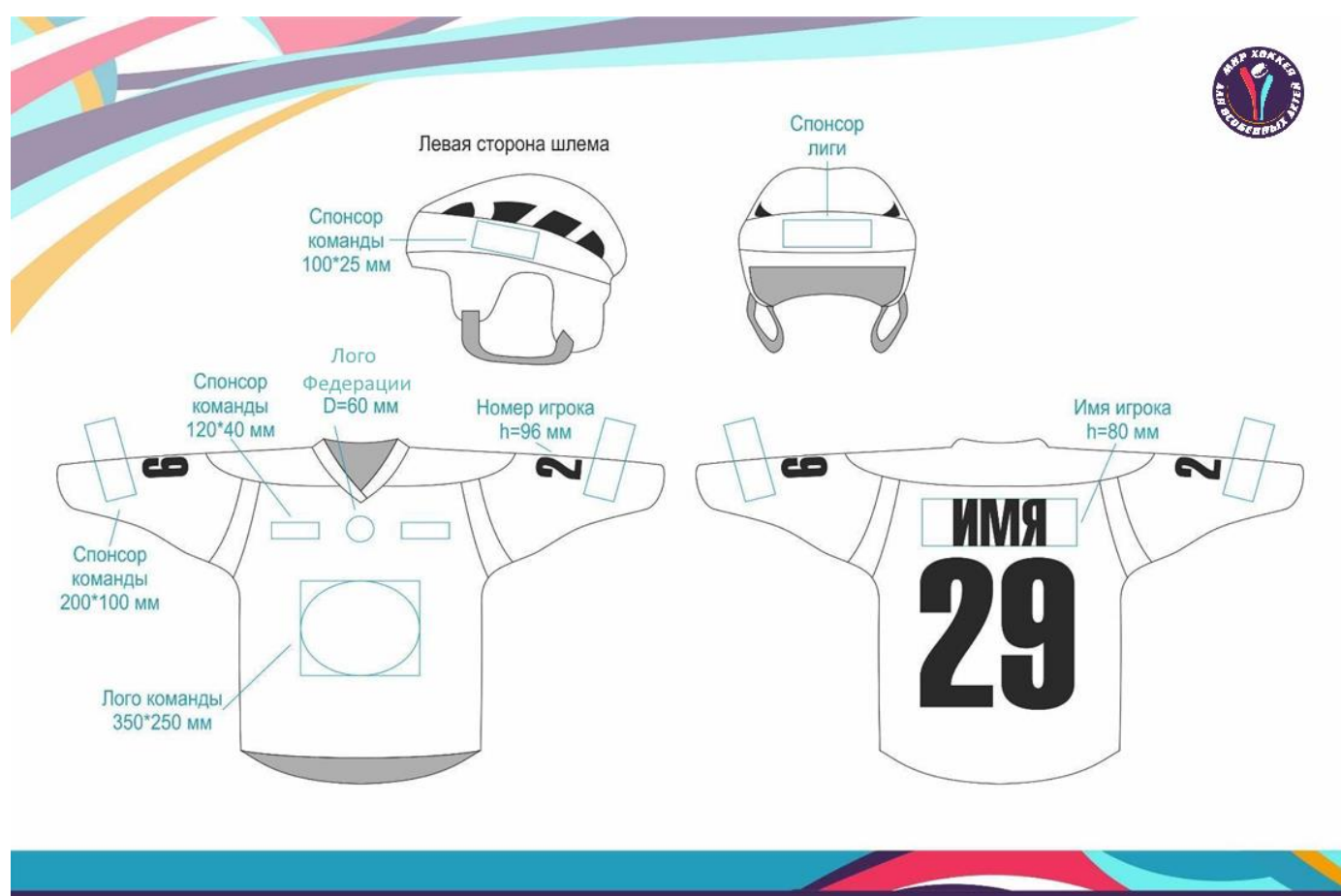
4. Численный состав команды не должен превышать 17 игроков, в том числе 15 полевых игроков и 2 вратаря. Минимальное количество-11 игроков, в том числе 10 полевых и 1 вратарь.
5. До начала Спортивного мероприятия команда должна направить организаторам предварительную заявку (если указана в Положении) и именную заявку, формы данных заявок и сроки их предоставления указываются в Положении.
6. До начала Спортивного мероприятия каждый игрок должен предоставить следующий перечень документов:
 - Паспорт/свидетельство о рождении (копии) игрока
 - Паспорт законного представителя
 - Справка МСЭ (копия, по наличию), и выписка из истории болезни с указанием заболевания (обязательно), для игроков с интеллектуальными нарушениями справка от психиатра с указанием кода заболевания
 - Оригинал Согласия родителей на участие ребенка в Спортивном мероприятии
 - Оригинал Согласия на фото, видеосъемку и на обработку персональных данных
 - Оригинал справки о допуске врача к Спортивным мероприятиям дата допуска не должна быть раньше чем 6 месяцев до даты окончания Спортивного мероприятия
 - Копия полиса о страховании спортсмена
7. Участие в Спортивном мероприятии игрока в составе другой команды возможно в случае:
 - Если в команде не хватает численного состава игроков для участия в Спортивном мероприятии. В этом случае должно быть оформлено согласие между командами (в свободной форме) об участии игрока одной из команд в составе другой команды. При этом должны быть выполнены следующие требования:
 - Данный игрок должен быть зарегистрирован в мобильном приложении «Путь чемпиона» в составе команды в которой он проходит тренировочный процесс.
 - Не допускается участие данного игрока в составе двух команд на одном Спортивном мероприятии.
 - Команда в составе которой выступает игрок должна уведомить организаторов Спортивного мероприятия о данном факте до подачи именной заявки на Спортивного мероприятия и получить согласие.
 - Ответственность за подачу и наличие необходимых документов для участия в Спортивном мероприятии несет команда в составе которой заявлен игрок.
 - Если собственный игрок не может принять участие:
 - Из-за травмы, полученной во время проведения Спортивного мероприятия или резкого ухудшения состояния здоровья, не позволяющего принять участие в дальнейших матчах. Замена может быть произведена на игрока только равносильного уровня. В данном случае необходимо предоставить организаторам Спортивного мероприятия до начала следующего матча команды: согласие от команды, предоставившей игрока (в свободной форме), родителей игрока, а также от представителей других команд принимающих участие в Спортивном мероприятии.
8. Команды обязаны иметь два комплекта игровой формы: «домашний» (темный) и «гостевой» (светлый), контрастные по цвету, имеющие следующие обязательные атрибуты:
 - На спине и рукавах должен быть нанесен игровой номер, соответствующий номеру игрока в именной заявке.
 - На груди размещена эмблема/логотип команды.
 - На груди под воротником логотип Федерации

В хоккее для незрячих не используются игровые свитеры и гамаши белого цвета, поскольку они плохо контрастируют с белым льдом и бортами.

Шлема игроков должны быть чистыми для нанесения логотипов партнеров Федерации. Наклейки на шлем предоставляются Федерацией.

Цвета шлемов игроков с нарушением зрения. Каждый игрок имеет свою классификацию, соответственно на льду их различают по цвету шлема:

- В3 – черный
- В2 – белый
- В1 – красный
- Для шлема вратарей нет требования по цвету, однако вратари должны постоянно носить повязки на глазах.



Правила размещения логотипов на хоккейном свитере

9. Для участия в Фестивале каждая команда за год должна принять участие не менее чем в двух Спортивных мероприятиях любого уровня.

V Варианты и схемы проведения Спортивного мероприятия, определение победителей

Организаторы сами определяют вариант и схему проведения Спортивного мероприятия в зависимости от количества участников и количества дней проведения и указывают её в Положении.

При проведении Спортивного мероприятия организаторы обязаны создать равные условия для всех участников с учетом возрастных групп (для следж-хоккея и хоккея незрячих), числового (следж-хоккей) или буквенного (специальный хоккей) статуса оценки игроков.

1. Варианты проведения.

1.1. Спортивное мероприятия может проходить посредством деления команд на Дивизионы

- Распределение команд на Дивизионы производится в зависимости от возрастной группы и в следж-хоккее и в специальном хоккее по уровню числового или буквенного статуса соответственно.

Дивизионов по следж-хоккею:

Дивизион вариант 1 – возраст 14- 19 лет, любой квалификационный уровень.

Дивизион вариант 2 - возраст 7- 16 лет, игроки не выше 4 квалификационного уровня

Дивизион вариант 3 – возраст 7-16 лет, игроки не выше 3 квалификационного уровня

Дивизион вариант 4 – возраст 7-16 лет, игроки не выше 2 квалификационного уровня

Дивизион вариант 5 – возраст от 15 лет и старше, любой квалификационный уровень.

Дивизионы в хоккее для незрячих

Дивизион вариант 1 – возраст 7 - 12 лет,

Дивизион вариант 2 - возраст 12 - 18 лет

Дивизионы в специальном хоккее

Дивизион вариант 1 – возраст от 7 лет и старше, уровень игроков А, В, С

Дивизион вариант 2 – возраст от 7 лет и старше, уровень игроков В, С

- Конкретные правила распределения команд по Дивизионам указываются непосредственно в Положении Спортивного мероприятия и зависят от количества команд участников.

1.2. Спортивного мероприятия без деления команд по Дивизионам все в общей группе, но обязательно с условием соблюдения возрастных ограничений для следж-хоккея и хоккея для незрячих.

2. Схема проведения Спортивного мероприятия:

2.1. Круговая система. Каждая команда встречается с каждой из участвующих команд один раз, если Спортивное мероприятие проводится в один круг, и столько раз, сколько проводится кругов.

2.2. Олимпийская система (плей-офф). Проигравшая команда из Спортивного мероприятия выбывает. Спортивное мероприятия проходит в несколько туров.

Командам определяют рейтинг с помощью жребия, далее формируются игры в сетке (приложение 2)

2.3. Комбинированная система. Состоит из двух систем — круговой и с выбыванием. В этом случае первая часть Спортивного мероприятия проводится по круговой системе, а вторая — с выбыванием.

По итогам кругового этапа формируется рейтинг и игры проходят по Олимпийской системе, или сразу формируются пары команд играющих за первое, третье, пятое и т.д. место согласно рейтингу.

Такая комбинация позволяет, с одной стороны, уменьшить влияние фактора случайности, с другой — провести Спортивное мероприятие в короткий срок при достаточно большом количестве команд.

3. Определение победителей

3.1. При проведении игр по круговой системе по результатам каждого матча победившей команде начисляется:

- за победу в основное время матча – 3 (три) очка;
- за победу в дополнительное время (овертайме) или в серии послематчевых бросков – 2 (два) очка.

команде, потерпевшей поражение:

- в основное время матча - очки не начисляются;
- в овертайме или серии послематчевых бросков - начисляется 1 (одно) очко.

Для определения текущего и окончательного распределения мест на Круговом этапе между командами, в случае равенства очков у двух или более команд, преимущество имеет команда:

- а) имеющая лучшие показатели по результатам личных встреч;
- б) имеющая лучшую разницу заброшенных и пропущенных шайб в личных встречах.
- в) одержавшая большее количество побед в основное время во всех матчах;
- г) одержавшая большее количество побед в овертаймах во всех матчах;
- д) одержавшая большее количество побед в сериях послематчевых бросков во всех матчах;

Указанные критерии (а, б, в, г, д) применяются последовательно.

При равенстве всех показателей, места команд определяются жребием

3.2. В случае если по окончании основного времени матча зафиксирован ничейный результат, для выявления победителя возможно назначение дополнительного времени (овертайм) или назначаются броски (послематчевые буллиты) или оба варианта последовательно. Данный пункт указывается в Положении о Спортивном мероприятии.

3.2.1. Овертайм:

- овертайм проводится после двухминутного перерыва (без уборки и заливки льда и смены ворот), в течение которого хоккеисты остаются на льду;
- игра в овертайме проводится в формате 4x4 до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, становится победителем матча, и матч завершается;

3.2.2. Послематчевые буллиты:

- Капитаны команд и Судья матча жребием определяют, какая команда начинает серию буллитов. Каждая команда выполняет по 3 броска, до определения победителя, которые выполняют разные игроки.
- Если после серии из трех бросков каждой команды сохраняется ничейный результат, то назначаются дополнительные броски – по одному от каждой команды, выполняемые поочередно хоккеистами обеих команд. Броски может исполнять один и тот же игрок. Матч заканчивается, когда хоккеист одной команды забьет гол, а хоккеист другой команды не забьет гол.

VI Подача протеста

1. Заявление о подаче протеста на неправильно проведенную игру подается официальным представителем команды главному судье после окончания матча и фиксируется в протоколе на обратной стороне. О подаче протеста главный судья матча обязан сообщить Организаторам Фестиваля сразу после окончания матча.

2. Протест подается в письменном виде любому из Организаторов Фестиваля в двух экземплярах с подписями официального представителя, один из экземпляров подписывает принимающее лицо и возвращает заявителю в течение двух часов после окончания игры.
3. При рассмотрении протеста Главный судья Фестиваля может на свое усмотрение:
 - 3.1. вызывать заинтересованные стороны;
 - 3.2. принять решение, не заслушивая заинтересованные стороны, на основании имеющихся документов и материалов.
4. Не принимаются к рассмотрению несвоевременно поданные протесты, а также:
 - протесты, не зафиксированные в официальном протоколе матча;
 - видеозапись игры;
 - протесты на качество судейства, в том числе со ссылкой на следующие причины: правильность определения взятия ворот, положения «вне игры», нахождения игроков в площади ворот, мест вбрасывания шайбы, наложения штрафов.
5. При возникновении спорных ситуаций, механизм разрешения которых не описан в данном Регламенте, окончательное решение по их разрешению принимается главным судьёй спортивного мероприятия после обязательной консультации с представителем Организаторов.
6. При подаче протеста переигровка матча не предполагается
7. Решение по рассмотрению протеста принимается до следующей игры команды, подавшей протест.

VII Спортивные правила по следж-хоккею

Спортивные мероприятия проводятся в соответствии с требованиями Правил по следж-хоккею Международного паралимпийского комитета на 2018-2022 г. с учетом следующих дополнений/изменений:

1. Игровой инвентарь и защитная форма:
 - Могут допускаться разумные модификации правил игрового инвентаря и защитной формы, если игроку эти модификации необходимы для участия из-за формы инвалидности.
 - Любые изменения и модификации игрового инвентаря и защитной экипировки не соответствующие правилам должны быть доведены до сведения Организаторов до начала Спортивного мероприятия.
 - В случае несоблюдения правил защитной формы и инвентаря игрок по решению главного судьи матча может быть не допущен на игру, до момента устранения причин.
2. Скамейка запасных:
 - Спортивные мероприятия по следж-хоккею Федерации проводятся без использования специальных бортов и скамеек запасных для следж-хоккея, игроки должны сидеть вдоль борта перед скамейкой запасных, между синей линией и центральной красной линией.
 - В случае наложения на игрока штрафного времени, игрок должен находиться вдоль борта перед штрафным боксом.
 - Если шайба попадает в игроков, находящихся в зоне запасных/штрафников, игроки должны отбить ее обратно в игру, не предоставляя преимущество ни одной из команд, как если бы она "отскочила" от борта.
 - Если шайба задержана в зоне запасных игроков в течение длительного периода времени или если игрок отбил шайбу несправедливым образом, то игра останавливается и проводится последующее вбрасывание.

Если команда намеренно вызывает остановку игры, такое вбрасывание не должно давать ей позиционного преимущества.

Когда шайба попадает в зону запасных игроков, игроки в этой зоне должны приложить все усилия, чтобы вытолкнуть шайбу перед собой, не создавая несправедливого преимущества ни одной из команд.

- Запрещается вести борьбу за шайбу если она находится в зоне запасных игроков.
- На скамейке запасных во время игры должно одновременно находиться не более 4 человек (тренеры, координатор, техник, врач, или помощник из числа родителей)

3. Тайминг игры:

- Каждый матч состоит из 3-х периодов продолжительностью по 15 минут «чистого» времени (с остановкой секундомера во время пауз) или «грязного» времени (с остановкой секундомера только в момент выполнения штрафного броска, взятия ворот, оказанием медицинской помощи игроку, находящемуся на льду).
- В случае если в матч который играется по «грязному времени» за 2 минуты до окончания встречи счет с разницей в 2 и менее шайб, последние 2 минуты матча играют с остановкой секундомера во время паузу, так же в этом случае фиксируются пробросы.
- Время и количество периодов может меняться в зависимости от количества дней проведения Спортивного мероприятия, количества команд и указывается в Положении к конкретному Спортивному мероприятию.
- Продолжительность перерывов между периодами матча составляет 5 минут. В перерыве подготовка, уборка и заливка льда не проводится. Время перерыва между матчами, проведение подготовки, уборки и заливки льда может меняться и указывается в Положении к конкретному спортивному мероприятию.

4. Нарушение правил игры:

- На любом спортивном мероприятии Федерации не допускается контактная и/или силовая борьба.
- В зависимости от варианта проведения Спортивного мероприятия, пробросы и положение «вне игры» могут не фиксироваться, указывается в Положении о Спортивном мероприятии.

При этом положение вне игры фиксируется в любом случае если, атакующий игрок находясь в зоне атаки между линией ворот и линией между вершинами кругов вбрасывания имеет реальную возможность для взятия ворот, определяется судьей.



- Организаторы могут сами определить варианты наказания за нарушения правил:
 - Штрафом в соответствии с нарушением против игрока указанных в Правилах по следж-хоккею IPC на 2018-2022 г.
 - Минимальный штраф заменяется на штрафной бросок. В остальных случаях назначается штрафной бросок и применяются штрафы в соответствии с нарушением против игрока указанных в Правилах по следж-хоккею IPC на 2018-2022 г.

Бросок выполняет игрок, на ком были нарушены правила.

- Если нарушение привело или может привести к получению травмы игрока или совершается игроком неоднократно, то на усмотрение главного судьи матча за данное нарушение игрок может быть дополнительно наказан дисциплинарным штрафом до конца игры.
5. Правила Пушеров:
- Пушер - это человек, который находится на коньках (и носит другое необходимое защитное снаряжение) во время игры в следж-хоккей помогает игрокам, которые самостоятельно не могут передвигаться на санях во время игры. Основной задачей пушера является предоставление игроку возможности играть в следж-хоккей.
 - К участию в Спортивном мероприятии допускаются Пушеры старше 18 лет, уверенно катающийся на коньках прошедшие обучение.
 - Тренеры команды не могут исполнять обязанности Пушера.
 - Во время проведения матча на льду может находиться одновременно не более 2 Пушеров от команды. На лёд не допускаются пушеры без защитного шлема.
 - Пушеры имеют право играть в центре площадки и в зоне нападения без ограничений, в зоне защиты их передвижение ограничено, им запрещено передвигаться перед воротами, на площадке ограниченной линией площадки ворот, центром кругов вбрасывания и синей линией (см. рис.).



- Пушерам запрещается:
 - Намеренно останавливать и передавать шайбу своими коньками или использовать для этого сани сопровождаемого им игрока;
 - Обгонять и кататься быстрее игрока владеющего шайбой и/или средней скорости игроков на льду;
 - Передвигаться по площадке задом (спиной вперед);
 - Подсказывать и помогать другим игрокам своей команды (за исключением помощи их подъема со льда);
 - Использовать различные вспомогательные средства (клюшка, палка и др.);
 - Поднимать переднюю или заднюю часть саней со льда, отрывать лезвие саней игрока ото льда.
 - Пушер не может прыгать во время нахождения на льду, коньки пушера всегда должны быть на льду.
 - Пушеру запрещается сидеть на борту скамейки запасных.
 - Пушер не должен доминировать или запугивать соперников

- Если Пушер не участвует в сопровождении игрока команды, он должен находиться рядом со скамейкой запасных своей команды, и покидать данное местоположение может только в случае падения игроков и невозможности ими самостоятельно восстановить свое положение в санях, при этом его действия намеренно или ненамеренно не должны влиять на игру.
- В случае если Пушер находится на льду с сопровождаемым игроком, ему запрещается во время хода игры оставлять своего игрока, только во время остановок игры, для оказания помощи другим игрокам в случае их падения или по каким-либо иным причинам.
- Если действия Пушера преднамеренно повлияли на ход игры, применяется малый штраф. В случае непреднамеренного влияния на ход игры, судья останавливает игру, и назначает вбрасывание в средней зоне.
- В случае нарушения любого из вышеперечисленных правил Пушеру и игроку назначается малый штраф. Оба должны отбывать наказание в штрафной зоне. Такое наказание присуждается за неспортивное поведение.

- Судьи должны помнить, что при первом нарушении любого из вышеперечисленных нарушений правил должно назначаться штраф, чтобы команды не могли использовать безнаказанность или предупреждение в свою пользу.
 - Если Пушер совершает два (2) незначительных штрафа в одной игре, Пушеру больше не разрешается участвовать в данной игре. Сопровождающему игроку будет разрешено продолжать играть с другим Пушером.
 - Тренеры не должны стоять на льду во время игры, тренерам необходимо оставаться на скамейке игроков.
 - Пушер всегда должен помнить о безопасности игроков и не допускать им вреда.
6. Допуск игроков.
- До участия в Спортивном мероприятии допускаются игроки имеющие основное или сопутствующие заболевание связанное с:
- Поражением опорно-двигательного аппарата;
 - Нарушение интеллекта.
- Так же в составе команды могут допускаться не более одного игрока, не имеющего ограничений по здоровью и не более одного игрока с заболеванием не относящемуся к поражению опорно-двигательного аппарата или нарушению интеллекта не старше 14 лет включительно, данные игроки не могут занимать позицию вратаря.
- Спортивные мероприятия должны проводится в следующих возрастных группах:
- От 7 до 16 лет
 - От 14 до 19 лет
 - От 15 лет и старше
7. Определение числового статуса игрока в следж-хоккее.
- Числовой статус игроков определяется Комиссией Федерации адаптивного хоккея с в течении всего спортивного сезона.
- Комиссией Федерации могут быть присвоены игрокам статусы в виде числовой оценки от 1 до 6 в зависимости от уровня мастерства для формирования дивизионов Спортивного мероприятия. Присвоенный Федерацией числовые статусы могут быть изменены решением оргкомитета после обращения команд один раз в сезон с 20 по 28 февраля, или по собственной инициативе Федерации в течении всего сезона в случае явного несоответствия уровня мастерства игрока присвоенному ему статусу. В случае, если игрок не имеет статуса (а также в иных случаях), Федерация/организатор Спортивного мероприятия могут допустить игрока до участия в Спортивном мероприятии (условный допуск). При этом Федерация/Организатор имеет право в любой момент Спортивного мероприятия аннулировать такой допуск по причине несоответствия статуса игрока Дивизиону, в который игрок условно заявлен (допущен). При этом результат матча/матчей, в которых данный игрок принимал участие, не пересматривается. Допуски игроков к Спортивному мероприятию в тот или иной Дивизион в зависимости от их статуса определяются Положениями конкретного Спортивного мероприятия.
- Каждому игроку команды участвующей в спортивном мероприятии, должен быть присвоен числовой статус.

VIII Спортивные правила “Хоккей для незрячих”

Спортивные мероприятия по хоккею для незрячих проводятся в соответствии с Правилами установленными Международной федерацией хоккея для незрячих (IIBHF) с учетом следующих дополнений/изменений:

1. Тайминг игры:

- Каждый матч состоит из 3-х периодов продолжительностью по 15 минут «чистого» времени (с остановкой секундомера во время пауз) или «грязного» времени (с остановкой секундомера только в момент выполнения штрафного броска, взятия ворот, оказанием медицинской помощи игроку, находящемуся на льду.
- В случае если в матче который играется по «грязному времени» за 2 минуты до окончания встречи счет с разницей в 2 и менее шайб последние 2 минуты матча играют с остановкой секундомера во время паузу, так же в этом случае фиксируются пробросы.
- Время и количество периодов может меняться в зависимости от количества дней проведения Спортивного мероприятия, количества команд и указывается в Положении к конкретному Спортивному мероприятию.
- Продолжительность перерывов между периодами матча составляет 2 минуты. В перерыве подготовка, уборка и заливка льда не проводится.
- Время перерыва между матчами, проведение подготовки, уборки и заливки льда может меняться и указывается в Положении к конкретному Спортивному мероприятию
- Смена игроков проводится по сигналу сирены каждые 3 минуты, возможно изменение время и указывается в положении о Спортивном мероприятии. Команды должны полностью заменить играющие пятерки на льду. В случае если команда нарушает данное правило, в её ворота назначается штрафной бросок

2. Нарушение правил игры:

- На любом спортивном мероприятии Федерации не допускается контактная и/или силовая борьба.
- Смена ворот после каждого периода не производится, если только судья не определит, что команда имеет преимущество, всегда защищая одну и ту же игровую зону.
- Если нарушение привело или может привести к получению травмы игрока или совершается игроком неоднократно, то на усмотрение главного судьи матча за данное нарушение игрок может быть дополнительно наказан дисциплинарным штрафом до конца игры.

3. Допуск игроков.

К Спортивным мероприятиям по хоккею для незрячих допускаются игроки получившие соответствующих и прошедших классификацию игроков указанные в пункте 4 Спортивных правил по хоккею незрячих данного регламента.

Все вратари должны иметь классификацию В1, допускаются исключения, в случае, если класс вратаря выше В1 (не более В3), то глаза должны быть заклеены медицинским пластырем для глаз и поверх светонепроницаемая повязка.

Играющие пятёрки формируются исходя из уровня подготовленности игроков по 5 бальной шкале по следующим показателям:

- Уровень катания лицом вперед (от 1 до 5, 1 для передвижения требуется опора, 5 уверенное катание)
- Катание спиной вперед (от 0 до 5), 0 - не умеет, 5 - уверенное катание)
- Бросок ,5 умеет бросать верхом, 0 - не умеет бросать

- Дриблинг (от 1 до 5), 1 постоянно упускает шайбу, 5 уверенно контролирует шайбу
- Может играть в командный хоккей (играет через пас, знает и понимает правила, занимает верные позиции) (от 1 до 5), 1 - играет только через подсказки и указания, 5 играет без подсказок.

Тренер выставляет оценки в своей команде и несет ответственность за правильность выставления баллов.

Формирование пятерок должно подчиняться следующим условиям:

- не должно быть явного несоответствия уровня игроков в одной пятерке
- пятерки должны соответствовать пятеркам в команде соперника

При этом Федерация/Организаторы имеют право в любой момент спортивного мероприятия пересмотреть оценку игрока при явном не соответствии, в данном случае результат матча/матчей, в которых данный игрок принимал участие, будут аннулированы, команде присвоено техническое поражение со счетом 5:0

Спортивные мероприятия должны проводиться в следующих возрастных группах:

От 7 до 11 лет

От 12 до 18 лет

4. Классификация спортсменов по хоккею для незрячих

4.1. Классификация спортсменов является составной частью Правил для Спортивных мероприятий.

4.2. Классификация регулирует условия участия для спортсменов в мероприятиях Федерации.

4.3. Классификация спортсменов в хоккее для незрячих проводится с целью обеспечения каждому спортсмену возможности соревноваться на равных условиях с другими спортсменами. Она обеспечивает уверенность спортсмена в том, что его физическое поражение соответствует требованиям данного вида спорта.

4.4. Классификация выполняет три основные функции:

- Определение пригодности спортсмена для участия в мероприятиях Федерации.
- Определение спортсмену одного из трех спортивных функциональных классов для участия в Спортивном мероприятии.
- Обеспечить честную игру, которая будет определяться уровнем мастерства и эффективностью спортсменов, а не их зрением.
- Формирование пятерок на льду во время игры по балльной системе исходя из класса спортсменов.

4.5. Класс спортсмена определяет Федерация и присваивается на период всего игрового сезона.

4.6. В начале игрового сезона, официальный представитель команды должен предоставить Федерации на каждого игрока оригинал заключения офтальмолога с обязательным указанием остроты и полей зрения, заверенный подписью с расшифровкой ФИО и личной подписью врача офтальмолога, а также печатью медицинской организации, на базе которой спортсмен проходил офтальмологическое обследование, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, дополнительно - копия заключения

4.7. При зачислении нового игрока в команду в течении сезона официальный представитель команды должен предоставить в Федерацию на данного игрока документы из пункта 4.6.

4.8. Все данные на спортсменов нужно направить на электронную почту Info@paraisehockey.ru, в теме письма указать "Хоккей для незрячих\данные для определения класса спортсмена"

4.9. Требования Классификации

За основу взята классификация, утвержденная Приказом Министерства спорта Российской Федерации от 19 января 2018 года, № 17 (с изменениями, внесенными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 10 апреля 2019 года, №301), которая соответствует классификации Международной спортивной ассоциации слепых (IBSA), но с дополнениями.

К Спортивным мероприятиям допускаются спортсмены классов В1, В2, В3.

Класс В1

Отсутствие светоощущения в каждом глазе или при наличии светопроекции неспособность определить очертания (тень) руки на любом расстоянии и в любом направлении (полная потеря зрения).

Класс В2

От способности различить очертания руки до остроты зрения 2/60 (0,03) и/или концентрическом сужении поля зрения до пяти градусов (около 5% функционального зрения или меньше).

Класс В3

Острота зрения – от 2/60 до 6/60 (0,03–0,1) и/или при концентрическом сужении поля зрения – от 5 до 20 градусов, а также с диагнозом анофтальм (не входит в международную классификацию).

Класс В4

Острота зрения составляет от 0,1 до 0,25 и/или имеется сужение полей зрения диаметром менее 60°

Класс В5

Острота зрения составляет от 0,25 до 0,4 и/или имеется сужение полей зрения диаметром менее 70°

Спортивные правила “Специальный хоккей”

Спортивные мероприятия проводятся в соответствии с Правилами установленными Международной федерацией хоккея (IIHF) с учетом следующих дополнений/изменений:

1. Игровой инвентарь и защитная форма:

- Могут допускаться разумные модификации правил игрового инвентаря и защитной формы, если игроку эти модификации необходимы для участия из-за формы инвалидности.
- Любые изменения и модификации игрового инвентаря и защитной экипировки должны быть доведены до сведения Федерации до начала Спортивного мероприятия.
- В случае несоблюдения правил защитной формы и инвентаря игрок по решению главного судьи матча может быть не допущен на игру, до момента устранения причин.

2. Тайминг игры:

- Каждый матч состоит из трёх периодов по 15 минут «грязного» времени (с остановкой секундомера только в момент выполнения штрафного броска, оказанием медицинской помощи игроку, находящемуся на льду).
- Время и количество периодов может меняться в зависимости от количества дней проведения Спортивного мероприятия, количества команд и указывается в Положении к конкретному Спортивному мероприятию.
- Продолжительность перерывов между периодами матча составляет 5 минут. В перерыве подготовка, уборка и заливка льда не проводится.
- Время перерыва между матчами, проведение подготовки, уборки и заливки льда может меняться и указывается в Положении к конкретному Спортивному мероприятию
- Смена игроков проводится по сигналу сирены каждые 3 минуты, возможно изменение время и указывается в положении о Спортивном мероприятии. Команды должны полностью заменить играющие пятерки на льду. В случае если команда нарушает данное правило, в её ворота назначается штрафной бросок
- Смена ворот после каждого периода не производится.

3. Судьи:

Перед каждой игрой главный судья обсуждает с тренерами обеих команд формат проведения матча и правила для создания всех условий «равной игры», если что-то из нижеперечисленного не указано в Положении спортивного мероприятия:

- Вспомогательные устройства и тьюторы
- С сиреной - без сирены
- Продолжительность смен
- Игра вратарей (вратарям рекомендуется оставлять шайбу в игре)

4. Правила Тьютеров:

Тьютор – наставник или помощник игроку слабого уровня, помогать вставать со льда, а так же подсказывать и указывать направление движения.

Тьютер должен соблюдать следующие правила:

- Тьютером может быть человек не младше 18 лет;
- Тьютер должен уметь уверенно кататься на коньках;
- Тьютером не может быть тренер команды.
- Тьютор обязан иметь защитный шлем.
- Одновременно во время игры на льду может находиться не более 2 тьютеров от команды;
- Тьютеру запрещен физический контакт с игроком, которого он сопровождает, только словесные подсказки, только в случае падения игроков и невозможности ими самостоятельно подняться на льду, при этом его действия намеренно или ненамеренно не должны влиять на игру. Не может вмешиваться в ход матча;
- Не может вмешиваться в ход матча (касаться шайбы, мешать игрокам соперника);

5. Нарушение правил игры:

- На любом Спортивном мероприятии Федерации не допускается контактная и/или силовая борьба.
- Нельзя использовать вид удара по шайбе - «Щелчок».
- Пробросы и положения «вне игры» не фиксируются

- За нарушение правил игры, назначается штрафной бросок и игрок совершивший нарушение отправляется отбывать штрафное время на скамейку запасных своей команды. При этом команды продолжают игру 5 на 5.
- Если нарушение привело или может привести к получению травмы игрока или совершается игроком неоднократно, то на усмотрение главного судьи матча за данное нарушение игрок может быть дополнительно наказан дисциплинарным штрафом до конца игры.

5. Допуск игроков.

До участия в Спортивном мероприятии допускаются игроки имеющие основное заболевание связанное с нарушением интеллекта, подтверждённой справкой от психиатра с указанием кода болезни.

Создание условий равных возможностей для каждого игрока команды, важный фактор в воспитании и развитии занимающихся в адаптивном хоккее.

Так как не все команды имеют игроков одного уровня, то для того чтобы тренеры могли сформировать равнозначные пятерки соответствующие уровню игроков в противоположной команде, а так же для поощрения не соревновательной игры, в международном специальном хоккее разработаны буквенные статусы игроков.

Игры по специальному хоккею это не КХЛ или Чемпионат мира среди юниоров, нет необходимости набирать счет и принижать команду соперника. Если у команды соперника явно более низкий уровень мастерства игроков, тренер обязан проявить сострадание и найти уровень игры, который позволит обеим командам чувствовать себя хорошо.

Статус игроков определяет тренер команды и несет ответственность за формирование состава команды и пятерок на игру.

· Уровень А (от А1 до А2)

Возможность кататься без посторонней помощи

Возможность играть в более быстром темпе

Возможность играть в структурированную игру с минимальной помощью или без нее

Обладает более продвинутыми хоккейными навыками (катание на коньках, управление клюшкой, пас и броски)

Имеет лучшее понимание правил и концепций игры

Способен следовать правилам / инструкциям / упражнениям

Всегда занят в игре

Имеет возможность меняться во время игры

Не нуждается в подсказках

Уровень В (от В1 до В2)

Возможность кататься без посторонней помощи

Возможность играть в темпе среднего уровня

Возможность играть в структурированную игру с минимальной помощью

Обладает навыками хоккея среднего уровня (катание на коньках, управление клюшкой, пас и стрельба)

Имеет базовое понимание правил и концепций игры

Способность следовать правилам / инструкциям / упражнениям (могут потребоваться случайные подсказки)

Всегда (или в основном) участвует в игре

Может понадобиться помощь в позиционировании
Может потребоваться время от времени подсказка

Уровень С (от С1 до С2)

Может понадобиться помощь в катании на коньках (использование ходунков или тьютеров)

Способен играть в медленном темпе

Нужна помощь, чтобы играть в структурированную игру

Имеет низкий уровень хоккейных навыков (катание на коньках, управление клюшкой, пас и стрельба)

Имеет ограниченное понимание правил и концепций игры

Испытывает трудности с соблюдением правил / инструкций / упражнений (могут потребоваться случайные подсказки)

Может понадобиться какое-то или постоянное побуждение к участию в спектакле

Нуждается в помощи в позиционировании

Нуждается в регулярных подсказках